


Дорожная карта osFree

Разработка osFree должна делиться на несколько крупных этапов – от базового функционала с поддержкой командной строки к полнофункциональному работоспособному  Workplace Shell. Наше текущее состояние проекта помечено жирным шрифтом.

Статус готовности различных компонентов

- [Поддержка файловых систем](#)

Этапы пути к версии 1.0

0.1

К этой версии функциональность реализации CPI должна быть, в основном, завершена. Поддержка 16-битных API на данном этапе не требуется. CMD.EXE и прочие утилиты должны быть пересобраны для получения полностью 32-битных приложений (т.к. только совместимость уровня исходного кода требуется на данном этапе).

| Версия | Требования | Статус |
|--------|--|------------------------|
| 0.0.1 | должна работать загрузка L4 при помощи GRUB и запускаться "Hello, world" (как L4 root task). "Hello, world" имитирует "ядро" osFree. | Готово. |
| 0.0.2 | Поддержка EXT2FS должна быть (в основном) закончена и должна работать последовательность загрузки. На данном этапе мы должны избавиться от GRUB и заменить его на наш собственный загрузчик. 16-битный MicroFSD (OS/2-совместимый), IFS 32-битная (не OS/2-совместимая). MicroFSD должен загружать и стартовать FreeLDR. FreeLDR стартует ядро L4 и root task (имитирующую ядро osFree). LILO на данном этапе не требуется для EXT2FS. | Готово. |
| | Замечание: Поддержка MiniFSD отсутствует, т.к. оно не требуется для случая загрузки L4. | |
| 0.0.3 | "Ядро" osFree должно прочитать и обработать CONFIG.SYS, используя file provider (на данном этапе пока не нужна реальная загрузка драйверов) и показать дерево настроек. | Готово. |
| 0.0.4 | LX-загрузчик и компоновщик исполняемых модулей (с использованием file provider-а). "Ядро" osFree должно загрузить и запустить приложение, указанное в PROTSHELL. | Готово. |
| 0.0.5 | Реализация файловых API. LX-loader должен стартовать задачу MINICMD.EXE , используя L4VFS . Должен быть реализован Минимальный набор API . Все операции с указателями должны быть заменены хендлами (нужен менеджер хендлов). OS/2 сервер должен стать более структурированным. Поддержка обычной для OS/2 раскладки адресного пространства. Далее... | Разрабатывается |
| 0.0.6 | Разрабатывается VIO сервер. VIO API (32-битная версия, на основе VIO сервера). Работа через l4 console вместо вывода на log server. Консоль на основе nitpicker (написать сервер типа proxugon). | Не готово |
| 0.0.7 | Разработка KBD API (32-битная версия) | Не готово |

| Версия | Требования | Статус |
|--------|---|-----------|
| 0.0.8 | Параллельное исполнение нескольких приложений. Многонитевые приложения. | Не готово |
| 0.0.9 | OpenWatcom и утилиты для сборки должны быть пересобраны в виде 32-битных приложений (не должно быть зависимостей от 16-битных API). (LX формат) | Не готово |
| 0.0.10 | CMD.EXE должен быть собран под osFree и все нужные CPI должны быть реализованы. (LX формат, только 32-bit API) | Не готово |
| 0.0.11 | Сборка osFree под самой osFree. (LX формат, без 16-бит API) | Не готово |
| 0.0.12 | Open Object REXX должен быть перенесен под osFree. (LX формат, без 16-бит API) | Не готово |

0.2

Должна быть реализована поддержка 16-бит API.

| Версия | Требования | Статус |
|--------|--|-----------|
| 0.1.1 | Должна быть реализована поддержка 16↔32 thinking | Не готово |
| 0.1.2 | 16-битные обертки 32-битных API | Не готово |
| 0.1.3 | Поддержка ELF формата | Не готово |
| 0.1.4 | Поддержка формата NE | Не готово |

0.3

Поддержка SOM и SOM toolkit. (Использовать код NOM???)

| Версия | Требования | Статус |
|--------|--|-----------|
| 0.2.1 | SOM Compiler Watcom Linker Emitter | Готово |
| 0.2.2 | SOM Compiler Preprocessor | Готово |
| 0.2.3 | Должен быть реализован SOM Compiler C Emitter | Не готово |
| 0.2.4 | Должен быть реализован SOM Compiler C++ Emitter | Не готово |
| 0.2.5 | Должны быть разработаны Emitter Framework classes | Не готово |
| 0.2.6 | Должен быть готов SOM Compiler. (Поддержка последних версий IDL) | Не готово |
| 0.2.7 | SOM обертка для CPI (CPI+) | Не готово |

0.4

Поддержка GPI (Пока без SOM)

0.5

Разработка PM (PM на основе SOM???)

0.6

Разработка WPS

0.7

Сетевой стек

From:

<http://www.osfree.su/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.su/doku/doku.php?id=ru:roadmap&rev=1363296793>

Last update: **2013/03/13 23:00**

